

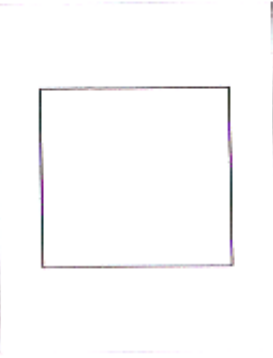
PHONOLOGIE MS : LES SYLLABES D'ATTAQUE

Cette semaine encore, nous travaillons sur les syllabes d'attaque. Nous augmentons la difficulté en variant le type de syllabes d'attaque et en augmentant la quantité de syllabes d'attaque à gérer.

Consigne : Les enfants jouent avec la planche de jeu et une série à la fois. Pour chaque série, ils doivent placer correctement les 5 images sur la planche de jeu en réfléchissant par rapport aux syllabes d'attaque.

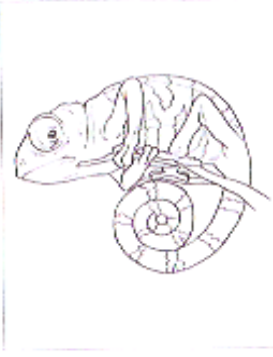
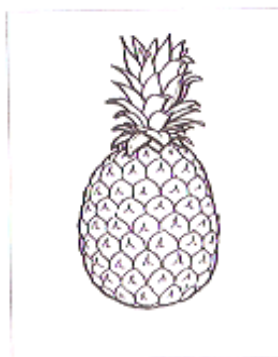
Exemple : Pour la série 1, si votre enfant prend l'image « poussin », il doit chercher à la placer sur la planche de jeu sous la bonne image. Réponse : L'image « poussin » va sous l'image « poupée » car les 2 mots commencent par la même syllabe, ils ont la même syllabe d'attaque « pou ».

Série 1
balle - carte - poulet - raclette - dinette



Série 1

Série 2
banane - caniche - pousin - saute - arrose



Série 2

Planche de jeu:


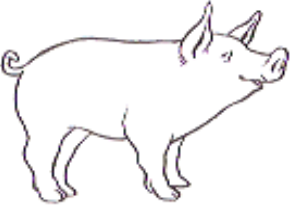







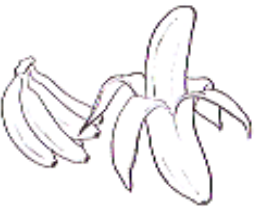
abeille	cochon	poupée	camion	bateau
				

PLANCHE DE JEU

orange - poulet - coquillage - jouet - bateau

				
---	---	--	---	---

4/2011

