

Le loto tactile des formes

Matériel :

- un poisson par joueur
- un sac (ou gant de toilette) contenant des formes cartonnées

Règle du jeu :

Chacun leur tour, les joueurs piochent une forme dans le sac (en regardant le plafond pour ne pas tricher !!).

Le joueur nomme la forme puis la pose sur son poisson. S'il a déjà la forme, il la donne au joueur de son choix. Si tous les joueurs ont cette forme, elle est retirée du sac et mise de côté.

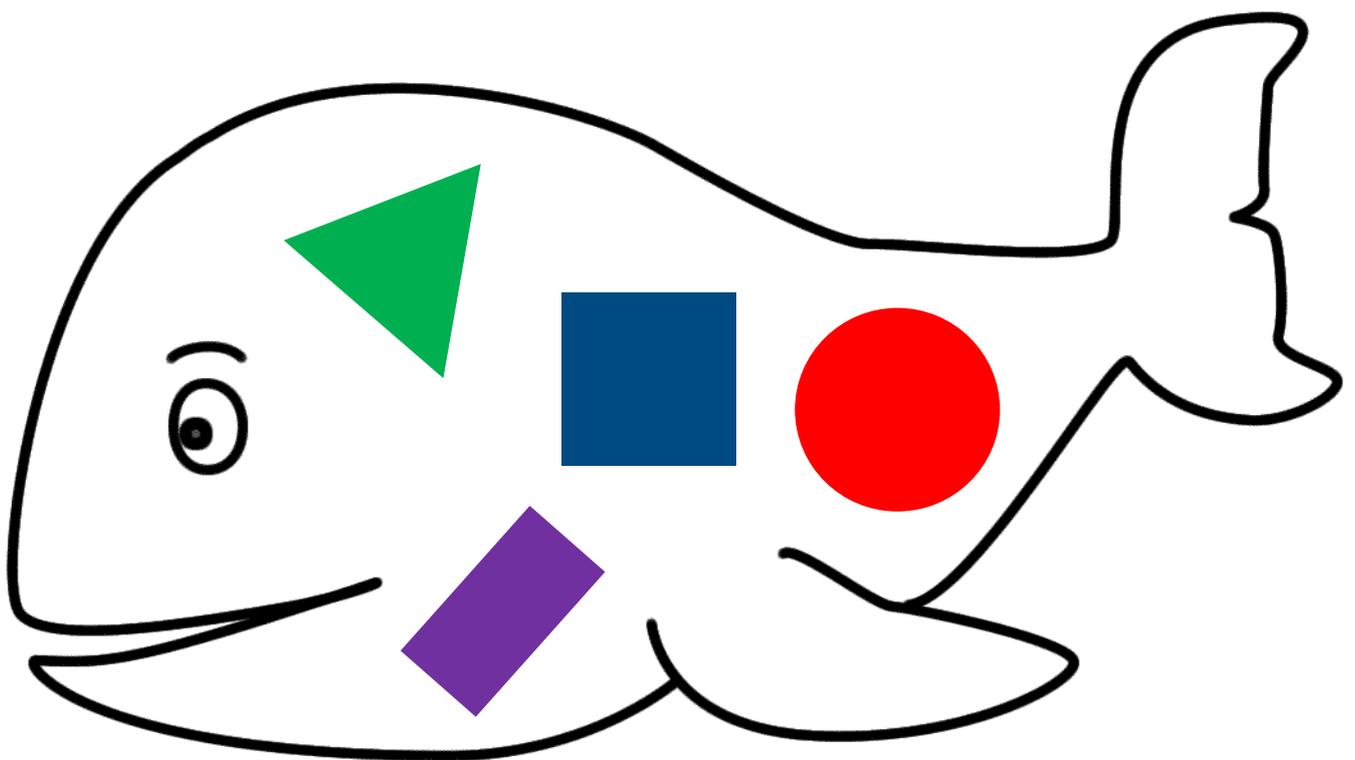
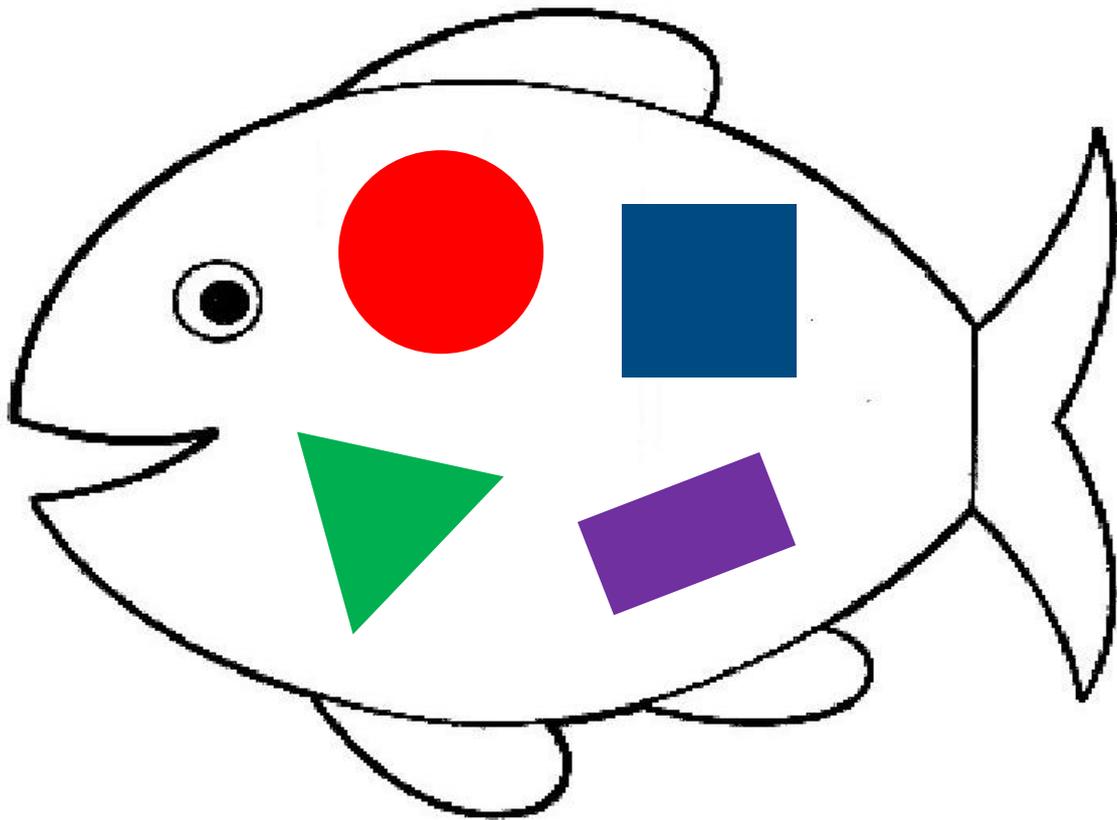
Le premier joueur à avoir complété son poisson a gagné.

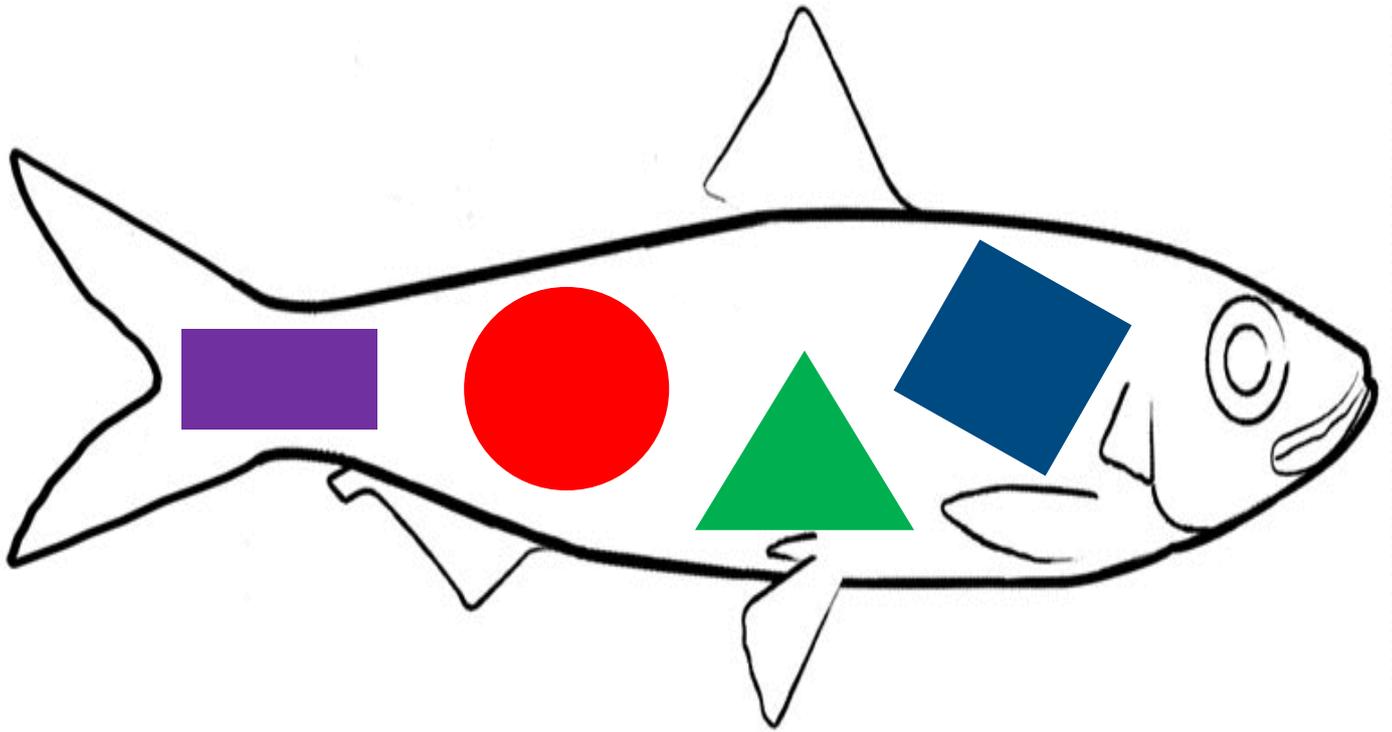
(Les adultes peuvent se tromper de temps en temps en piochant !)

Objectifs :

- Reconnaître les formes géométriques simples par le toucher - connaître leurs caractéristiques
- Savoir nommer les formes géométriques simples. *Le rectangle peut être nommé par les adultes.*

Poissons : 1 par joueur





Formes (à coller sur du papier cartonné et découper par un adulte) à cacher dans un sac ou gant de toilette

