

DÉPART



Imite le lion ou recule de 2 cases!



Tu empruntes un raccourci : suis la corde du funambule !



Imite le singe ou recule de 2 cases!



Rejoue !




Rejoue !




Imite le tigre ou recule de 2 cases!



Tu empruntes un raccourci : suis la corde du funambule !



Prends la position de l'acrobate. Si tu réussis, tu avances d'1 case.



Lance le dé comme le jongleur, si tu le rattrapes tu avances d'1 case.



Tu fais le clown : chatouille ton voisin et avance d'1 case.



Imite l'éléphant ou recule de 2 cases!



BRAVO !!

La piste de cirque

Objectifs:

- reconnaître les constellations du dé
- avancer un pion de case en case
- mémoriser le vocabulaire du cirque
- se détendre, rire et passer un bon moment en famille

Matériel:

- un pion pour chaque joueur (ou bouchon ou Légo)
- un dé de 1 à 6 point(s)
- le plateau du jeu

Règle du jeu:

Lancer le dé, avancer du nombre de cases indiqué par le dé et faire ce qui est indiqué.

Le premier qui arrive au chapiteau a gagné